HAW Kiel
Hochschule für Angewandte Wissenschaften Kiel
Kiel University of Applied Sciences

BI110 - Software Engineering für Fortgeschrittene
BI110 - Software Engineering for Advanced

Allgemeine Informationen	
Modulkürzel oder Nummer	BI110
Eindeutige Bezeichnung	
Modulverantwortlich(e)	Prof. Dr. Prochnow, Steffen (steffen.prochnow@haw-kiel.de)
Lehrperson(en)	M.Sc. Petersen, Eike (eike.petersen@haw-kiel.de) Prof. Dr. Prochnow, Steffen (steffen.prochnow@haw-kiel.de)
Wird angeboten zum	Wintersemester 2022/23
Moduldauer	1 Fachsemester
Angebotsfrequenz	Regelmäßig
Angebotsturnus	In der Regel im Wintersemester
Lehrsprache	Deutsch
Empfohlen für internationale Studierende	Nein
Ist als Wahlmodul auch für andere Studiengänge freigegeben (ggf. Interdisziplinäres Modulangebot - IDL)	Ja

Studiengänge und Art des Moduls (gemäß Prüfungsordnung)

Studiengang: B.Sc. - INI - Informationstechnologie (PO 2017, V1)
Vertiefungsrichtung: Angewandte Informatik
Modulart: Wahlmodul
Fachsemester: 5

Studiengang: B.Sc. - WINF - Wirtschaftsinformatik (6 Sem.)
Modulart: Wahlmodul
Fachsemester: 5

Kompetenzen / Lernergebnisse

Kompetenzbereiche: Wissen und Verstehen; Einsatz, Anwendung und Erzeugung von Wissen; Kommunikation und Kooperation; Wissenschaftliches Selbstverständnis/Professionalität.

Ziel der Veranstaltung ist die Vertiefung des Wissens über fortgeschrittene Softwareentwicklungspraktiken. Ausgehend von Grundkenntnissen in Software-Engineering, werden fortgeschrittene Methoden und Verfahren des Software-Engineering und deren Anwendung in der Praxis behandelt.

Die Vorlesung werden durch eine Seminararbeit ergänzt. Während des Semesters erarbeitet dabei jeder Student ein individuelles Thema zu aktuellen Forschungsthemen des Software-Engineering. Diese werden zum Teil vorgeschlagen, es können aber auch eigene Vorschläge eingebracht werden.

In der Seminararbeit wird wissenschaftliches Arbeiten, d.h. Recherchieren, Erstellen wissenschaftlicher Dokumentation und Präsentation von Inhalten geübt.

Angaben zum Inhalt	
Lehrinhalte	- Software-Architektur und -Design, - Programmdarstellungen, - statische Analyse, - Mining-Software-Repositorys, - Release-Engineering, Leistungsoptimierung, - aspektorientierte Programmierung, - Cloud-Anwendungen und - weitere ausgewählte Themen.
Literatur	Somerville: Software Engineering. Ludewig, Lichter: Software Engineering. dpunkt.verlag. Shepperd, Ince: Derivation and Evaluation of Software Metrics, Claredon Press. Wohlin, et. Al: Experimentation in Software Engineering, Springer. Proceedings of the International Symposium on Search-Based Software Engineering

Lehrformen der Lehrveranstaltungen	
Lehrform	**SWS**
Lehrvortrag	2
Seminar	2

Arbeitsaufwand	
Anzahl der SWS	4 SWS
Leistungspunkte	5,00 Leistungspunkte
Präsenzzeit	48 Stunden
Selbststudium	102 Stunden

Modulprüfungsleistung	
Voraussetzung für die Teilnahme an der Prüfung gemäß PO	Keine
BI110 - Portfolioprüfung	Prüfungsform: Portfolioprüfung Gewichtung: 100% wird angerechnet gem. § 11 Absatz 2 PVO: Nein Benotet: Ja