HAW Kiel
Hochschule für Angewandte Wissenschaften Kiel
Kiel University of Applied Sciences

PA2 - Projektarbeit II

PA2 - Project work II

Allgemeine Informationen	
Modulkürzel oder Nummer	PA2
Eindeutige Bezeichnung	ProjArb2-01-BA-M
Modulverantwortlich(e)	Prof. Dr. Reich, Stefanie (stefanie.reich@haw-kiel.de)
Lehrperson(en)	Hipp, Sabine (sabine.hipp@haw-kiel.de) Prof. Dr. Immel, Jochen (jochen.immel@haw-kiel.de) Dipl.-Inform. Kopka, Corina (corina.kopka@haw-kiel.de) Prof. Dr. Lüssem, Jens (jens.luessem@haw-kiel.de) Prof. Dr. Manzke, Robert (robert.manzke@haw-kiel.de) M. A. Rähse, Jacqueline (jacqueline.raehse@haw-kiel.de) Prof. Dr. Reich, Stefanie (stefanie.reich@haw-kiel.de) Prof.Dr. Rupert-Kruse, Patrick (patrick.rupert-kruse@haw-kiel.de) Prof. Dr. Uhing, Franziska (franziska.uhing@haw-kiel.de) Prof. Dr. Weber, Christoph (christoph.weber@haw-kiel.de) Prof. Dr. Woelk, Felix (felix.woelk@haw-kiel.de)
Wird angeboten zum	Sommersemester 2026
Moduldauer	1 Fachsemester
Angebotsfrequenz	Regelmäßig
Angebotsturnus	In der Regel jedes Semester
Lehrsprache	Deutsch
Empfohlen für internationale Studierende	Ja
Ist als Wahlmodul auch für andere Studiengänge freigegeben (ggf. Interdisziplinäres Modulangebot - IDL)	Nein

Studiengänge und Art des Moduls (gemäß Prüfungsordnung)

Studiengang: B.Eng. - Ming - Medieningenieur/-in (PO 2018, V1 + PO 2021, V2)
Modulart: Pflichtmodul
Fachsemester: 6

Kompetenzen / Lernergebnisse

Kompetenzbereiche: Wissen und Verstehen; Einsatz, Anwendung und Erzeugung von Wissen; Kommunikation und Kooperation; Wissenschaftliches Selbstverständnis/Professionalität.

Studierende können ein realitätsnahes Software- oder Entwicklungsprojekt vorzugweise mit Medienbezug bearbeiten und beherrschen sowohl Methoden der Software-Entwicklung als auch des Projektmanagements.
Sie können fallbezogene Fragestellungen analysieren und auf dem Stand der Wissenschaft und Technik weiterentwickeln und realisieren.
Sie beschreiten einen IT gestützten Entwicklungsprozess, der den Wissensaufbau in geeigneter Form dokumentiert und versioniert.
Sie sind in der Lage, die in dem Projekt erworbenen Kompetenzen auch in anderen Kontexten zielführend anzuwenden.

Die Studierenden sind in der Lage, sich selbstständig in einem Team zu organisieren und die Entwicklungsaufgabe als Projekt zu strukturieren. Sie werden dazu befähigt, Verantwortung als Mitglied im Team mit einer abgestimmten Teilaufgabe zu übernehmen und ihre Tätigkeiten und Ergebnisse anhand der Zielsetzung der Entwicklungsaufgabe zu bewerten.

Angaben zum Inhalt	
Lehrinhalte	Die Projektarbeit 2 nutzt die zuvor erworbenen Kompetenzen und Kenntnisse aus den frühreren Semestern, um diese in die Praxis umzusetzen und zu erweitern. In Projekten mit vorzugsweise medientechnischem Bezug werden Problemstellungen aus der Praxis bearbeitet. Ideal sind dabei Aufgabenstellungen aus dem Bereich der Mensch-Maschine Interaktion bzw. -Schnittstelle und aus der Prototypenentwicklung. Besonderer Wert wird auf engagierte Teamarbeit und auf die Selbständigkeit des Teams gelegt. Zu den besonderen Lehrinhalten zählen: -Projektmanagement -Methodisches und Agiles Entwickeln -Funktionstest -Dokumentation -Präsentation von Zwischen- und Endergebnissen
Literatur	Kusay-Merkle, Ursula, "Agiles Projektmanagement im Berufsalltag", Springer Online, 2018 Nyamsi, Eric A., Projektmanagement mit Scrum : Tools zur Entwicklung von Software, Springer Online, 2019

Lehrformen der Lehrveranstaltungen	
Lehrform	**SWS**
Projekt	0

Arbeitsaufwand	
Anzahl der SWS	0 SWS
Leistungspunkte	15,00 Leistungspunkte
Präsenzzeit	0 Stunden
Selbststudium	450 Stunden

Modulprüfungsleistung	
Voraussetzung für die Teilnahme an der Prüfung gemäß PO	Keine
PA2 - Projektbezogene Arbeiten	Prüfungsform: Projektbezogene Arbeiten Gewichtung: 100% wird angerechnet gem. § 11 Absatz 2 PVO: Nein Benotet: Ja

Sonstiges	
Empfohlene Voraussetzungen	Es sollten alle Plichtprüfungen des Studienganges bestanden sein, um die notwendigen Kompetenzen für die erfolgreiche Bearbeitung der Projektarbeit aufweisen zu können.

Sonstiges	Die Bearbeitung des Moduls ist formal nicht an die Vorlesungs- und Semesterzeiten gebunden. Sobald ein Thema, eine Prüferin oder einen Prüfer und ein Team gefunden ist, kann mit der Projektarbeit begonnen werden.