HAW Kiel
Hochschule für Angewandte Wissenschaften Kiel
Kiel University of Applied Sciences

PA2 - Projektarbeit II

PA2 - Project work II

General information	
Module Code	PA2
Unique Identifier	ProjArb2-01-BA-M
Module Leader(s)	Prof. Dr. Reich, Stefanie (stefanie.reich@haw-kiel.de)
Lecturer(s)	Hipp, Sabine (sabine.hipp@haw-kiel.de) Prof. Dr. Immel, Jochen (jochen.immel@haw-kiel.de) Dipl.-Inform. Kopka, Corina (corina.kopka@haw-kiel.de) Prof. Dr. Lüssem, Jens (jens.luessem@haw-kiel.de) Prof. Dr. Manzke, Robert (robert.manzke@haw-kiel.de) M. A. Rähse, Jacqueline (jacqueline.raehse@haw-kiel.de) Prof. Dr. Reich, Stefanie (stefanie.reich@haw-kiel.de) Prof.Dr. Rupert-Kruse, Patrick (patrick.rupert-kruse@haw-kiel.de) Prof. Dr. Uhing, Franziska (franziska.uhing@haw-kiel.de) Prof. Dr. Weber, Christoph (christoph.weber@haw-kiel.de) Prof. Dr. Woelk, Felix (felix.woelk@haw-kiel.de)
Offered in Semester	Sommersemester 2026
Module duration	1 Semester
Occurrence frequency	Regular
Module occurrence	In der Regel jedes Semester
Language	Deutsch
Recommended for international students	Yes
Can be attended with different study programme	No

Curricular relevance (according to examination regulations)

Study Subject: B.Eng. - Ming - Medieningenieur/-in (PO 2018, V1 + PO 2021, V2)
Module type: Pflichtmodul
Semester: 6

Qualification outcome

Areas of Competence: Knowledge and Understanding; Use, application and generation of knowledge; Communication and cooperation; Scientific self-understanding / professionalism.

Studierende können ein realitätsnahes Software- oder Entwicklungsprojekt vorzugweise mit Medienbezug bearbeiten und beherrschen sowohl Methoden der Software-Entwicklung als auch des Projektmanagements.
Sie können fallbezogene Fragestellungen analysieren und auf dem Stand der Wissenschaft und Technik weiterentwickeln und realisieren.
Sie beschreiten einen IT gestützten Entwicklungsprozess, der den Wissensaufbau in geeigneter Form dokumentiert und versioniert.
Sie sind in der Lage, die in dem Projekt erworbenen Kompetenzen auch in anderen Kontexten zielführend anzuwenden.

Die Studierenden sind in der Lage, sich selbstständig in einem Team zu organisieren und die Entwicklungsaufgabe als Projekt zu strukturieren. Sie werden dazu befähigt, Verantwortung als Mitglied im Team mit einer abgestimmten Teilaufgabe zu übernehmen und ihre Tätigkeiten und Ergebnisse anhand der Zielsetzung der Entwicklungsaufgabe zu bewerten.

HAW Kiel
Hochschule für Angewandte Wissenschaften Kiel
Kiel University of Applied Sciences

Content information	
Content	Die Projektarbeit 2 nutzt die zuvor erworbenen Kompetenzen und Kenntnisse aus den frühreren Semestern, um diese in die Praxis umzusetzen und zu erweitern. In Projekten mit vorzugsweise medientechnischem Bezug werden Problemstellungen aus der Praxis bearbeitet. Ideal sind dabei Aufgabenstellungen aus dem Bereich der Mensch-Maschine Interaktion bzw. -Schnittstelle und aus der Prototypenentwicklung. Besonderer Wert wird auf engagierte Teamarbeit und auf die Selbständigkeit des Teams gelegt. Zu den besonderen Lehrinhalten zählen: -Projektmanagement -Methodisches und Agiles Entwickeln -Funktionstest -Dokumentation -Präsentation von Zwischen- und Endergebnissen
Literature	Kusay-Merkle, Ursula, "Agiles Projektmanagement im Berufsalltag", Springer Online, 2018 Nyamsi, Eric A., Projektmanagement mit Scrum : Tools zur Entwicklung von Software, Springer Online, 2019

Teaching formats of the courses	
Teaching format	**SWS**
Projekt	0

Workload	
Number of SWS	0 SWS
Credits	15,00 Credits
Contact hours	0 Hours
Self study	450 Hours

Module Examination	
Examination prerequisites according to exam regulations	None
PA2 - Projektbezogene Arbeiten	Method of Examination: Projektbezogene Arbeiten Weighting: 100% wird angerechnet gem. § 11 Absatz 2 PVO: No Graded: Yes

Miscellaneous	
Recommended Prerequisites	Es sollten alle Plichtprüfungen des Studienganges bestanden sein, um die notwendigen Kompetenzen für die erfolgreiche Bearbeitung der Projektarbeit aufweisen zu können.
Miscellaneous	Die Bearbeitung des Moduls ist formal nicht an die Vorlesungs- und Semesterzeiten gebunden. Sobald ein Thema, eine Prüferin oder einen Prüfer und ein Team gefunden ist, kann mit der Projektarbeit begonnen werden.